

## Interaktionsdesign

# Användar- gränssnittets utformning spelar roll

Interaktionsdesign handlar om att utforma och designa interaktiva digitala produkter, system och tjänster.

**BESKRIVNING.** Interaktionsdesign fokuserar på samspelet mellan användare och teknik.

Under kursen får du lära dig hur teknik kan utformas för att upplevelsen ska bli så bra och välanpassad till ändamålet som möjligt.

Kursen återknyter kort till kursen Usability - Vägen till användbara system och fortsätter i samma anda där nyttan i användarsituationen är central.



Med grunderna från psykologin presenteras dåliga och bra exempel på interaktionsdesign och hur man ska tänka metodiskt för att lyckas. Du kommer prova olika design-guidelines, exempelvis Windows User Experience Design Principles, när du tar fram dina lösningar från papper till putsade wire-frames där bland annat enhetlighet är viktigt.

Vi har egna datorer med Balsamiq som vi använder för prototyping men om du har egna favoritverktyg för wireframing kan du ta med din egen dator.



**MÅLGRUPP.** Kursen vänder sig till dig som jobbar med att utveckla produkter där användargränssnittets utformning spelar en stor roll.

**FÖRKUNSKAPER.** Inga specifika förkunskaper behövs men det är en fördel om du tidigare gått kursen Usability - Vägen till användbara system.

**MÅL MED KURSEN.** Syftet med kursen är att ge inblick i hur man utformar användbara och väldesignade digitala produkter, system eller tjänster. Du lär dig hur du kan skapa, värdera och argumentera för en viss designlösning bland alternativa designlösningar genom teorigenomgång och praktiska övningar.

**KURSLÄNGD.** 1 dag

**KURSANSVARIG.** Michael Petterstedt

**SPRÅK.** Svenska, engelska på begäran

**KURSKATEGORI.** Systemutveckling

## KUR SINNEHÅLL

- Gestaltteorier
- Arbeta med designrymden
- Använda design-guidelines
- Kreativa metoder för framtagning av designförslag

teori  
utvecklande

praktik  
utmanande

COMBITECH